

Die Vereine des BWB sind ab der Saison 2023/2024 verpflichtet, einen digitalen Spielbericht einzusetzen. „nuScore“ bezieht dabei seine Basisinformationen aus den Spielansetzungen in nuLiga und überträgt die Daten des vollständig und fehlerfrei ausgefüllten Spielberichtes nach nuLiga. Damit kann ggf. eine zusätzliche Ergebniserfassung in nuLiga entfallen. Der Spielbericht kann auch Offline betrieben werden.

nuScore ist auf mobile Endgeräte (Smartphones) optimiert, kann aber auch auf Tablets oder Notebooks betrieben werden. Im aktuellen Entwicklungsstand muss die Ergebniserfassung aufgrund des optionalen Offline-Betriebs in der Sporthalle noch auf einem Endgerät erfolgen, d.h. Heim- und Gastmannschaften erfassen ihre Angaben unabhängig voneinander und geschützt voneinander auf demselben Endgerät. Alle Vorgänge entsprechen den Vorgaben der Spielordnung. Die individuellen Erfassungsvorgänge der Heim- und Gastmannschaften sind durch Codes geschützt.

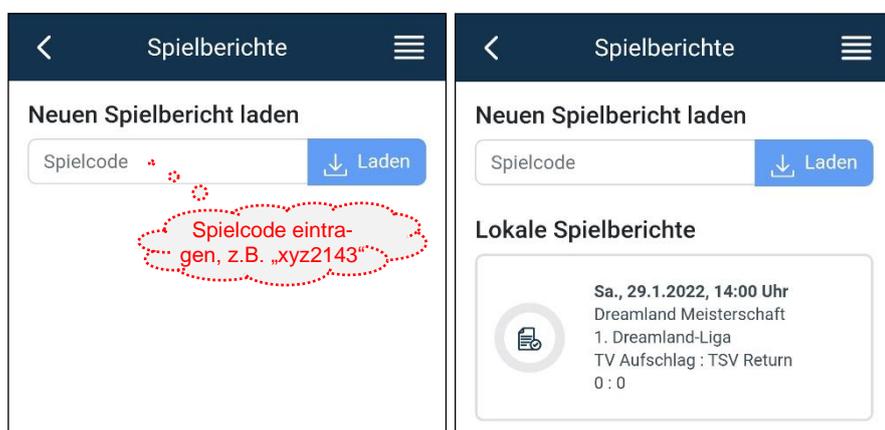
Für den Fall, dass in einer Sporthalle keine stabile Internetverbindung besteht, sollten die zu bearbeitenden Spielberichte vorher geladen werden. Damit kann ein vollumfänglicher Betrieb in der Sporthalle gewährleistet werden. Das Übersenden des vollständig ausgefüllten Spielberichtes kann im Anschluss erfolgen, wenn wieder eine stabile Internetverbindung besteht.

1. Zugangspunkt der Web-App

Der Zugang zu nuScore erfolgt über folgenden Link: <https://badde-apps.liga.nu/nuliga/nuscore-badminton/meetings-list>

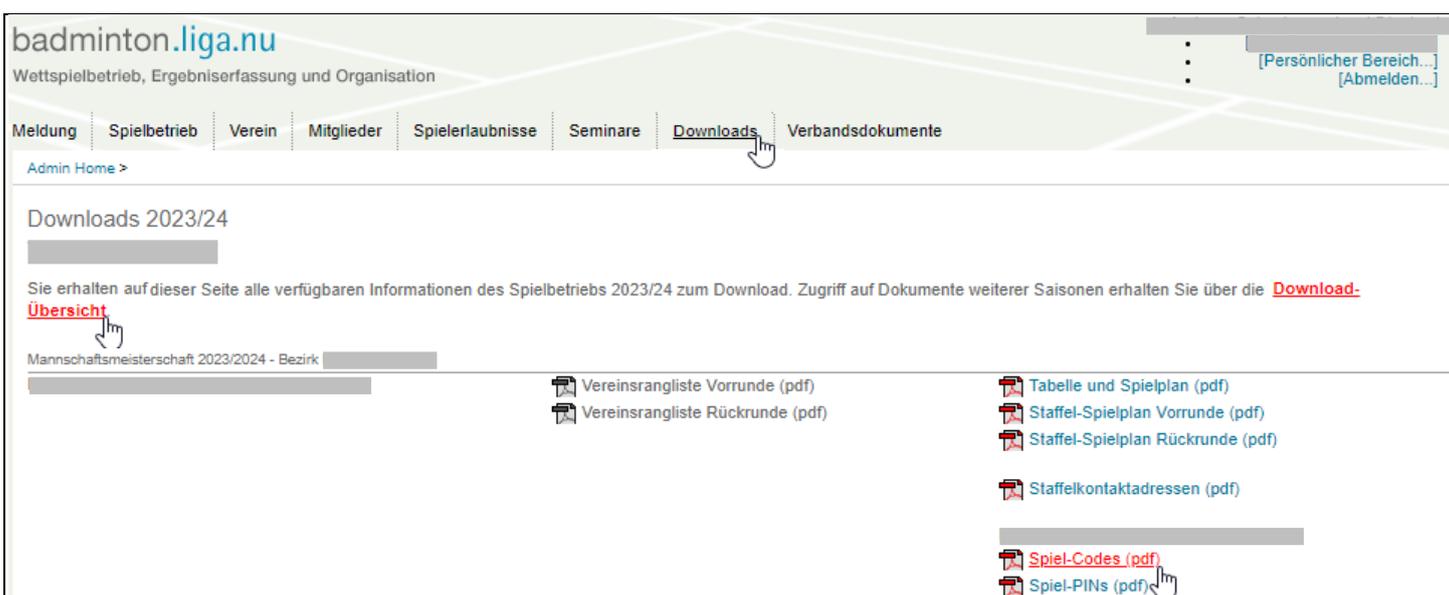
Es wird empfohlen, diesen Link als Favorit auf dem einzusetzenden Endgerät abzuspeichern.

2. Spielbericht(e) laden



Jeder Spielbericht einer jeden Mannschaft verfügt über einen individuellen Code. Der jeweilige Heimverein hat im freigegebenen Zeitraum einer Spielsaison Zugriff hierauf im personalisierten Vereinszugang. Nach Eintragung des Spielcodes kann der jeweilige Spielbericht der Liste der „lokalen Spielberichte“ auf einem Endgerät hinzugefügt werden, auf die dann auch Offline zugegriffen werden kann. Die jeweiligen Spielberichte werden mit denjenigen Basisinformationen lokal bereitgestellt, die zum Zeitpunkt des Ladens in nuLiga vorlagen. Erfolgt hinterher z.B. eine Spielverlegung, weichen diese Basisinformationen ohne Aktualisierung voneinander ab und müssen ggf. manuell angepasst werden.

Die Spielcodes stehen berechtigten Personen der Vereine in deren Vereinszugang unter dem Menüpunkt „Downloads“ zur Verfügung. Dabei wird für jede Mannschaft eine Liste der Spielcodes einer jeden Spielsaison als .pdf-Dokument zur Verfügung gestellt. Sollte noch eine abgelaufene Saison angezeigt werden, kann über die „Download-Übersicht“ auf die jeweils aktuelle Spielsaison verzweigt werden.

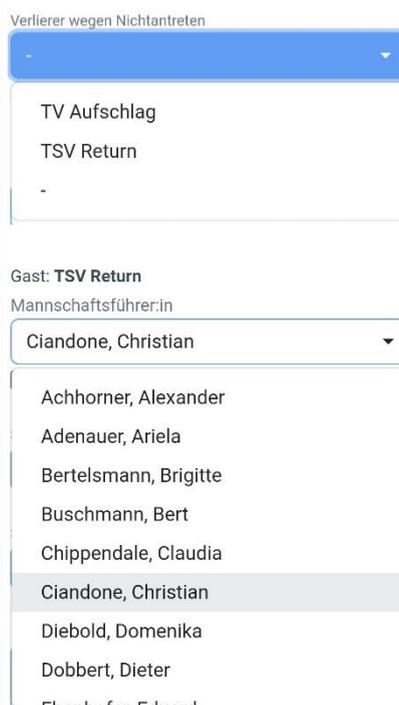
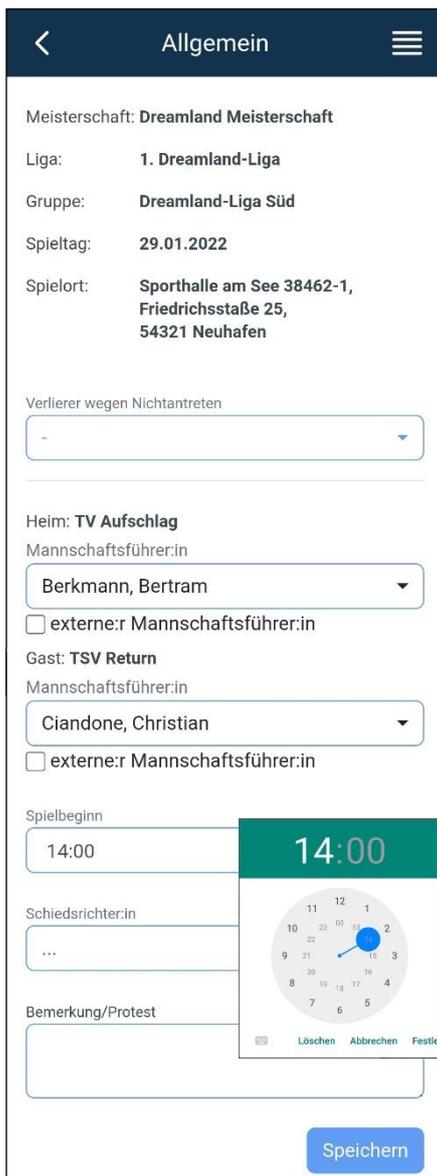
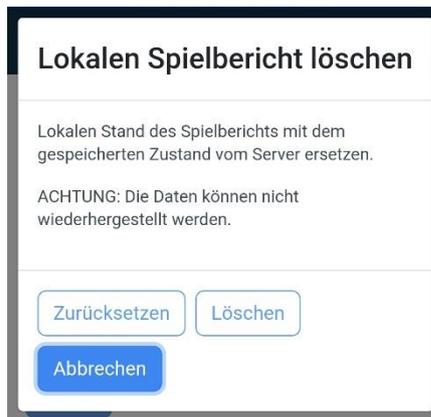
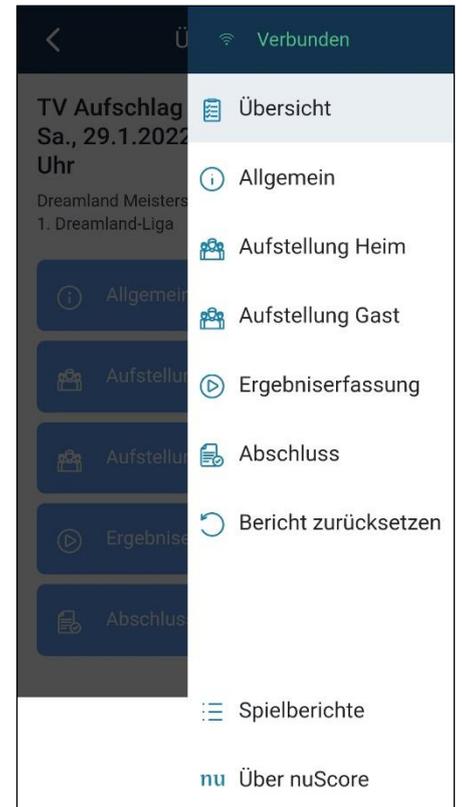


3. Menüpunkte / Übersicht



Jeder Spielbericht ist strukturell unterteilt in die Menüpunkte „Allgemein“, „Aufstellung“, „Ergebniserfassung“ und „Abschluss“ sowie mit Hilfe der Menütaste in die Zusatzpunkte „Übersicht“, „Spielberichte“ und „Bericht zurücksetzen“. Die „Übersicht“ führt aus jeder Position im Spielbericht immer zur Hauptübersicht zurück, aus der die Menüpunkte des Spielberichtes beliebig erreichbar sind, sofern sie zur Ansicht oder zur Bearbeitung freigegeben sind. Die Menüpunkte des Spielberichtes können nur nacheinander freigegeben und bearbeitet werden. Vollständig abgeschlossene Menüpunkte werden mit einem Haken gekennzeichnet, teilweise bearbeitete Menüpunkte ggf. mit einem Schloss.

Der Zusatzpunkt „Spielberichte“ führt auf die Startseite nuScore zurück, in der weitere Spielberichte geladen werden können. Unter dem Zusatzpunkt „Bericht zurücksetzen“ lassen sich alle bisherigen Eintragungen eines Spielberichtes auf den ursprünglich geladenen Stand zurücksetzen oder der Spielbericht aus der Liste der „lokalen Spielberichte“ löschen.



4. Menüpunkt „Allgemein“

Im Menüpunkt „Allgemein“ werden die aus nuLiga übermittelten Basisinformationen wie z.B. Liga, Staffel, SpT-Datum, Spielbeginn, Heim-/Gastmannschaft, MF, Spielort angezeigt. Spielbeginn und MF können an dieser Stelle noch angepasst werden, eine Spielverlegung auf ein anderes Datum, an einen anderen Spielort oder ein Heimrechttausch müssen vor der Übertragung des lokalen Spielberichtes im nuLiga-Spielplan erfasst werden.

Anstatt des/der in nuLiga angegebenen „vorgesehenen“ MF kann jede*r weitere, in der VRL geführte Spieler*in als „temporäre*r“ MF ausgewählt werden. Alternativ ist auch die Angabe eines/einer MF möglich, der/die selbst nicht als Spieler*in vorgesehen ist. Die Anpassung eines verfrühten oder verspäteten Spielbeginns ist mittels eines Uhrauswahlzeigers möglich.

Im Menüpunkt „Allgemein“ kann neben den Kopfdaten eines Spielberichtes auch das „Nichtantreten“ einer Mannschaft erfasst werden. Da die Spielbericht-Codes aber nur Heimmannschaften bekannt sind, beschränkt sich die Verwendung von nuScore hierbei auf ein Nichtantreten von Gastmannschaften. Das Nichtantreten von Heimmannschaften muss vorerst i.d.R. im schriftlichen Verfahren gemeldet und erfasst werden.

5. Menüpunkt „Aufstellung“

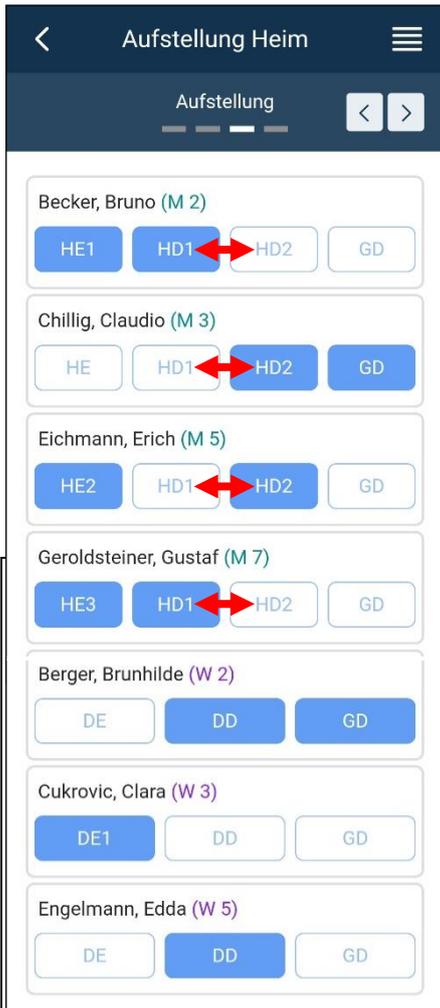


Im Menüpunkt „Aufstellung“ werden die jeweiligen Aufstellungen der Heimmannschaft und der Gastmannschaft unabhängig voneinander in beliebiger Reihenfolge erfasst. Die Aufstellungen sind für den jeweiligen Gegner nicht einsehbar, bis beide Aufstellungen erfasst und bestätigt sind. Die Bestätigung erfolgt vgl. einer Unterschrift mit Hilfe eines PIN-Codes, der nur der jeweiligen Mannschaft bekannt ist.

In den ersten beiden Erfassungsschritten werden die einzusetzenden Spieler*innen aus der genehmigten VRL ausgewählt. Die Spieler*innenlisten sind gemäß der VRL-Rangfolge sortiert. Ausgewählte Spieler*innen werden farblich hervorgehoben dargestellt.

Im dritten Erfassungsschritt werden den ausgewählten Spieler*innen die jeweiligen Disziplinen eines Spielberichtes zugeordnet. Bei der Zuordnung der Einzel wird automatisch die korrekte Rangfolge unterstützt. Bei der Zuordnung der Doppel wird im Fall einer falschen Rangfolge im Folgeschritt eine Warnmeldung ausgegeben. Falsche bzw. fehlerhafte Aufstellungen werden jedoch nicht grundsätzlich vermieden bzw. verhindert. Durch die Auswahlmöglichkeiten erfolgt aber eine ordnungskonforme „Benutzerführung“.

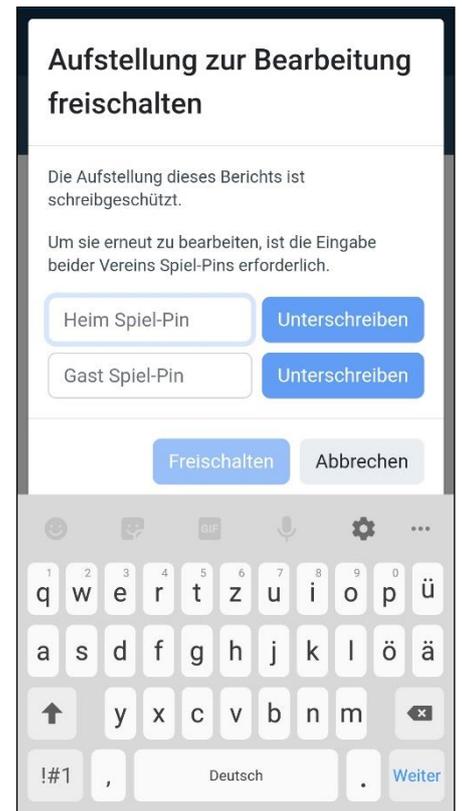
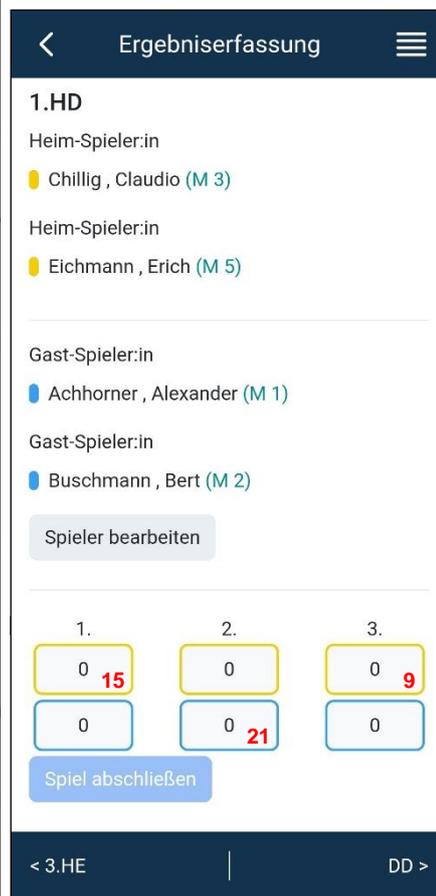
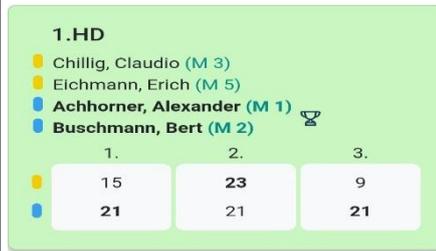
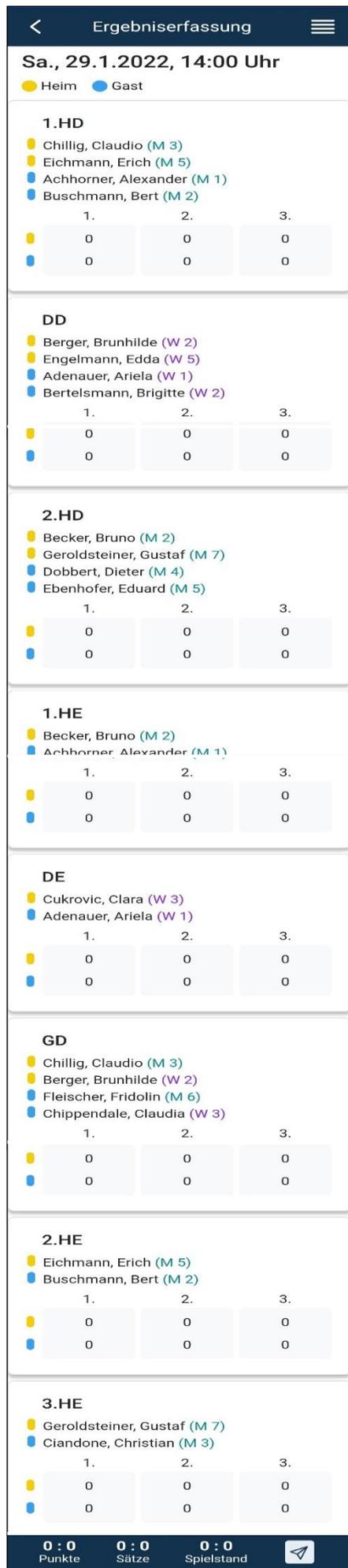
Im letzten Erfassungsschritt ist die Aufstellung durch Eingabe des PIN-Codes vgl. einer Unterschrift zu bestätigen. Konnte der PIN-Code entsprechend verifiziert werden, ist die Aufstellung gegen weitere Veränderungen gesperrt. Solange noch nicht beide Aufstellungen vollständig erfasst und bestätigt sind, kann diese Aufstellung vom Gegner auch nicht eingesehen werden, sobald der Menüpunkt der eigenen Aufstellung verlassen wurde.



Für den Fall, dass nach Bestätigung einer Aufstellung noch Fehler entdeckt werden, lässt sich diese Aufstellung nochmals zur Bearbeitung freischalten. Diese Freischaltung erfordert jedoch das Einverständnis beider Parteien und ist entsprechend von beiden Seiten durch Eingabe des jeweiligen PIN-Codes zu bestätigen. Durch Kenntnisnahme des Gegners hat dieser die Möglichkeit, ordnungskonform und angemessen auf die Veränderung der Aufstellung zu reagieren.

Die PIN-Codes stehen berechtigten Personen der Vereine in deren Vereinszugang unter dem Menüpunkt „Downloads“ zur Verfügung. Dabei wird für jede Mannschaft eine Liste der PIN-Codes einer jeden Spielsaison als .pdf-Dokument zur Verfügung gestellt. Sollte noch eine abgelaufene Saison angezeigt werden, kann über die „Download-Übersicht“ auf die jeweils aktuelle Spielsaison verzweigt werden.





6. Menüpunkt „Ergebniserfassung“

Im Menüpunkt „Ergebniserfassung“ werden die sich aus den jeweiligen Aufstellungen ergebenden Spielpaarungen eines Spielberichtes in der vorgegebenen Standard-Spielreihenfolge dargestellt. Durch Auswahl einer Spiel-paarung lässt sich in einem separaten Erfassungsschritt das jeweilige Ergebnis dieser Spielpaarung eintragen. Die Ergebnisse der Spielpaarungen lassen sich in beliebiger Reihenfolge erfassen.

Für den Fall, dass Spieler*innen abweichend von einer jeweiligen Aufstellung in einer Spielpaarung eingesetzt worden sind, lassen sich diese auch hier nachträglich eintragen. Die originale Aufstellung bleibt davon unberührt. Eine Bewertung dieser nachträglichen Spieler*innen-Veränderung obliegt den spielleitenden Stellen. Der Spielbericht dient lediglich der Dokumentation der während einer Begegnung tatsächlich vorliegenden Tatsachen (Spielbericht = Tatsachenbericht).

Die Ergebnisse lassen sich in den jeweiligen Zahlenfeldern der Sätze 1-3 erfassen, wobei die Erfassung des Spielstands der Verliererpartei je Satz ausreichend ist (z.B. „15“ im gelben Feld des 1.Satzes im 1.HD). nuScore erkennt aus dem Spielstand der Verliererseite automatisch den korrekten Punktestand der Gewinnerseite, gemäß der aktuell gültigen Spielregeln. Nichtsdestotrotz können die Ergebnisse jedes Satzes auch vollständig manuell erfasst werden.

Durch Eintragen der Satzergebnisse erfolgt eine „vorläufige“ Ergebniserfassung einer Spielpaarung. Dies ermöglicht die Erfassung eines Satzergebnisses auch vor Spielende, z.B. als Zwischenstand eines Spieles. Solange Spielergebnisse „vorläufig“ eingetragen sind, lassen sie sich beliebig erweitern, anpassen und verändern. „Vorläufige“ Ergebnisse fließen noch nicht in die Berechnung des Spielstands einer Begegnung ein.

Erst mit Aktivierung des Buttons „Spiel abschließen“ erfolgt eine Wertung des Spieles. Dies ist durch farblich hervorgehobene Spielpaarungen mit Angabe des jeweiligen Ergebnisses und Hervorhebung des Gewinners dargestellt. Gewertete Spiele fließen in den jeweiligen Spielstand einer Begegnung ein, der am unteren Rand eines Spielberichtes dargestellt wird.

Abschluss

Sa., 29.1.2022, 14:00 Uhr

Heim Gast

1.HD

Chillig, Claudio (M 3)
Eichmann, Erich (M 5)
Achthorner, Alexander (M 1)
Buschmann, Bert (M 2)

1.	2.	3.	Sätze
15	23	9	1
21	21	21	2

DD

Berger, Brunhilde (W 2)
Engelmann, Edda (W 5)
Adenauer, Ariela (W 1)
Bertelsmann, Brigitte (W 2)

1.	2.	3.	Sätze
7	8	0	0
21	21	0	2

2.HD

Becker, Bruno (M 2)
Geroldsteiner, Gustaf (M 7)
Dobbert, Dieter (M 4)
Ebenhofer, Eduard (M 5)

1.	2.	3.	Sätze
21	21	0	2
7	8	0	0

1.HE

Becker, Bruno (M 2)
Achthorner, Alexander (M 1)

1.	2.	3.	Sätze
7	8	0	0
21	21	0	2

DE

Cukrovic, Clara (W 3)
Adenauer, Ariela (W 1)

1.	2.	3.	Sätze
21	21	0	2
7	8	0	0

GD

Chillig, Claudio (M 3)
Berger, Brunhilde (W 2)
Fleischer, Fridolin (M 6)
Chippendale, Claudia (W 3)

1.	2.	3.	Sätze
7	8	0	0
21	21	0	2

2.HE

Eichmann, Erich (M 5)
Buschmann, Bert (M 2)

1.	2.	3.	Sätze
21	21	0	2
7	8	0	0

3.HE

Geroldsteiner, Gustaf (M 7)
Candone, Christian (M 3)

1.	2.	3.	Sätze
21	21	0	2
2	5	0	0

Gesamtergebnis	Spiel-punkte	Sätze	Spiele
TV Aufschlag	260	9	4
TSV Return	241	8	4

Spiel am 13.08.2023
Spielzeitraum: 14:00 Uhr bis 16:05 Uhr

Bemerkung/Protest:
keine Bemerkung oder Protest

Heim Spiel-Pin

Gast Spiel-Pin

Abschluss

Spielbeginn
14:00

Spielende
16:05

Bemerkung/Protest
Spielaufgabe Anna Amft
2.Satz wg. Verletzung



7. Menüpunkt „Abschluss“

Im Menüpunkt „Abschluss“ können zu jedem Zeitpunkt während der Ergebniserfassung Bemerkungen und Protestgründe erfasst werden (z.B. „Spielaufgabe Anna Amft im DD bei 3:8 im 2.Satz wg. Verletzung“). Die Eintragungen dienen der Dokumentation der während einer Begegnung vorliegenden Tatsachen (Spielbericht = Tatsachenbericht). Eine Bewertung dieser Eintragungen obliegt den spielleitenden Stellen. Weiterhin erfolgt die Angabe des Spielende mittels eines Uhrauswahlzeigers.

In einem weiteren Erfassungsschritt werden nochmals alle erfassten Angaben des Spielberichtes zusammengefasst zwecks Bestätigung durch die beiden Mannschaften. Die Bestätigung erfolgt vgl. einer Unterschrift mit Hilfe des PIN-Codes, der bereits für die jeweilige Aufstellung verwendet wurde. Konnten die PIN-Codes der Heim- und Gastmannschaft entsprechend verifiziert werden, ist der digitale Spielbericht gegen weitere Veränderungen gesperrt. Nur der vollständig bestätigte Spielbericht lässt sich über den Button „Absenden“ an nuLiga übermitteln. Ein entsprechend erfolgreich übermittelter, fehlerfreier Spielbericht ersetzt ggf. sowohl die Meldung des Mannschaftsergebnisses als auch die Meldung des Detaillergebnisses des jeweiligen Heimvereins über dessen nuLiga-Vereinszugang. Das Ergebnis dieses Spielberichtes wird mit der Übermittlung sofort in der Tabelle der jeweiligen Staffel berücksichtigt.

Für den Fall, dass nach Bestätigung des Spielberichtes und vor Absenden des Spielberichtes noch Fehler entdeckt werden, lässt sich der Spielbericht nochmals zur Bearbeitung freischalten. Diese Freischaltung erfordert jedoch das Einverständnis beider Parteien und ist entsprechend von beiden Seiten durch Eingabe des jeweiligen PIN-Codes zu bestätigen. Durch Kenntnisnahme des Gegners hat dieser die Möglichkeit, ordnungskonform und angemessen auf die Veränderung des Spielberichtes zu reagieren.

Das Projektteam „nuLiga Badminton“ wünscht den Mannschaften viel Erfolg und Vergnügen bei der Erfassung der Spielberichte über nuScore. Bei unerwarteten Problemen ist eine möglichst detaillierte Problembeschreibung, ggf. mit Bild (z.B. Screenshot) an die eMail-Adresse nuScore@bwbv.de zu senden.

Spielbericht zur Bearbeitung freischalten

Der Spielbericht wurde bereits unterschrieben.

Um ihn erneut zu bearbeiten, ist die Eingabe beider Vereins-PINs/Passwörter erforderlich.

Heim Spiel-Pin

....

Spiel am 13.08.2023
Spielzeitraum: 14:00 Uhr bis 16:05 Uhr

Bemerkung/Protest:
keine Bemerkung oder Protest

Wurde unterschrieben

an nuLiga übermitteln

PIN eintragen, z.B.

an nuLiga übermitteln